

Sylabus przedmiotu / modułu kształcenia – studia III stopnia

Nazwa przedmiotu/modułu kształcenia:		NOWOCZESNE TECHNOLOGIE W DYDAKTYCE SZKOŁY WYŻSZEJ	
Nazwa w języku angielskim:		MODERN TECHNOLOGY IN TEACHING IN HIGH SCHOOL	
Język wykładowy:		POLSKI	
Kierunek studiów, dla którego przedmiot jest oferowany:		HISTORIA	
Jednostka realizująca:		INSTYTUT HISTORII I STOSUNKÓW MIĘDZYNARODOWYCH	
Rodzaj przedmiotu/modułu kształcenia (obowiązkowy/fakultatywny):		OBOWIĄZKOWY	
Poziom modułu kształcenia		TRZECIEGO STOPNIA	
Rok studiów:	2		
Semestr:	3		
Liczba punktów ECTS:	5		
Imię i nazwisko koordynatora przedmiotu:		Dr Rafał Roguski	
Imię i nazwisko prowadzących zajęcia:		Dr Rafał Roguski	
Założenia i cele przedmiotu:		<p>Założeniem przedmiotu jest zapoznanie doktorantów z metodami pracy i upowszechniania wyników badań naukowych przy wykorzystaniu narzędzi technologii informacyjnej.</p>	
Efekty kształcenia (wiedza, umiejętności, kompetencje społeczne)		<p>Doktorant posiada podstawową wiedzę z zakresu wykorzystania nowoczesnych technologii, w szczególności informacyjnych w dydaktyce szkoły wyższej.</p> <p>Posiada pogłębioną wiedzę na temat wykorzystania nowoczesnych technologii w procesie dydaktycznym oraz przekazywaniu wyników badań naukowych.</p> <p>Doktorant poprawnie i swobodnie posługuje się podstawowymi narzędziami technologii informacyjnej. Potrafi stosować różne metody i techniki w badaniach.</p> <p>Potrafi samodzielnie planować własny rozwój zawodowy i intelektualny.</p> <p>Umiejętnie przedstawia swoje stanowisko światopoglądowe w szeroko rozumianej komunikacji społecznej.</p> <p>Posiada świadomość swojej roli społecznej, demonstruje rozumienie i tolerancję do innych poglądów i pluralizmu światopoglądowego.</p>	
Forma i typy zajęć:		ĆWICZENIA 15 GODZIN	
Wymagania wstępne i dodatkowe:			
Ogólna znajomość wykorzystania podstawowych narzędzi technologii informacyjnej.			

Treści modułu kształcenia:

Zastosowanie programów i narzędzi internetowych w pracy dydaktycznej.
Platforma e-learning.
Gromadzenie, selekcjonowanie i upowszechnianie informacji z wykorzystaniem technologii informacyjnej.
Projektowanie i prowadzenie profesjonalnej prezentacji multimedialnej.
Wykorzystanie pracy „w chmurze” w edukacji.
Wykorzystanie platformy zdalnego nauczania w edukacji.
Media społecznościowe w edukacji.

Literatura podstawowa:

Elektroniczne publikacje w bibliotekach, red. nauk. M. Kocójowa, Kraków 2002.
Fenomen Facebooka: społeczne konteksty edukacji pod red. Grażyny. Penkowskiej, Gdańsk 2014.
Kuźmich K., E-learning: kultura studiowania w przestrzeni sieci, Sopot 2015.
Nahotko M., Komunikacja naukowa w środowisku cyfrowym: globalna biblioteka cyfrowa w informatycznej infrastrukturze nauki, Warszawa, 2010.
Sołtysiak W., *E-learning w kształceniu akademickim : procesy kodyfikacji i personalizacji wiedzy*, Częstochowa 2017.
Wasiak A., Współczesne zasoby informacyjne, Białystok, 2007.

Literatura dodatkowa:

E-learning - nowe aspekty: materiały z II ogólnopolskiej konferencji, Warszawa 14-15 września 2010 r.
red. B. Boryczka,
Warszawa 2011.
Zarządzanie informacją w nauce, pod red. D. Pietruch-Reizes, Katowice, 2008.

Planowane formy/działania/metody dydaktyczne:

Ćwiczenia z wykorzystaniem narzędzi technologii informacyjnej.

Sposoby weryfikacji efektów kształcenia osiągniętych przez studenta:

Kolokwium w formie ustnej. Aktywna praca na zajęciach.

Forma i warunki zaliczenia:

Zaliczenie z oceną. Pod uwagę są brane: aktywność w trakcie zajęć i obecność (przygotowanie i udział w ćwiczeniach - 20% oceny), przygotowanie prezentacji tematycznej wykorzystującej nowoczesne technologie, 20 % oceny; zaliczenie z wykorzystaniem narzędzi technologii informacyjnej 60%oceny. Obowiązuje następująca skala ocen: 0-50% - ocena ndst; 51-60% - ocena dst; 61-70% ocena dst+; 71-80% - ocena db; 81-90% - ocena db+; 91-100% - ocena bdb.

Bilans punktów ECTS:

Godziny kontaktowe z prowadzącym moduł	15
Konsultacje z prowadzącym moduł	10
Przygotowanie do kolokwium	25
Sumaryczne obciążenie studenta - godz.	50

* rozpisane na studia stacjonarne i niestacjonarne